

## Doporučení Ústřední komise pro ochranu zvířat k přepravě laboratorních zvířat

Ústřední komise pro ochranu zvířat, která na základě § 21 odst. 3 písm. a) zákona č. 246/1992 Sb., na ochranu zvířat proti týrání, ve znění pozdějších předpisů, koordinuje plnění úkolů na úseku ochrany zvířat, v souladu s touto svojí funkcí přijala na svém 72. plenárním zasedání dne 21.7.2004 následující doporučení:

### Počet zvířat v přepravním kontejneru – myš

Hmotnost zvířat [g]	Počet zvířat v kontejneru			
	Normální kontejner		Kontejner s filtrem	
	Léto	Zima	Léto	Zima
do 14	35	43	30	40
15 – 20	30	38	25	37
21 – 25	25	35	22	33
26 – 30	20	33	20	30
31 – 50	20	25	18	25
50 – 100	10	10	10	10

### Počet zvířat v přepravním kontejneru – potkan

Hmotnost zvířat [g]	Počet zvířat v kontejneru			
	Normální kontejner		Kontejner s filtrem	
	Léto	Zima	Léto	Zima
do 50	20	25	14	18
51 – 100	15	20	11	14
101 – 150	13	18	9	12
151 – 200	9	14	8	10
201 – 250	7	12	6	8
251 – 300	6	10	5	7
301 – 350	5	8	4	6
351 – 500	4	5	3	5
501 – 800	2	2	2	2

### Počet zvířat v přepravním kontejneru – morče

Hmotnost zvířat [g]	Počet zvířat v kontejneru			
	Normální kontejner		Kontejner s filtrem	
	Léto	Zima	Léto	Zima
do 300	6	7	5	6
300 – 500	4	5	3	4
501 – 1 000	2	2	2	2

### Počet zvířat v přepravním kontejneru – králík

Hmotnost zvířat [kg]	Počet zvířat v kontejneru	
	Kontejner s filtrem	
	Léto	Zima
do 2,5	2	2
nad 2,5	1	1

### Počet zvířat v přepravním kontejneru – křeček, pískomil

Hmotnost zvířat [g]	Počet zvířat v kontejneru			
	Normální kontejner		Kontejner s filtrem	
	Léto	Zima	Léto	Zima
jakákoli	max.10	max.10	max.10	max.10

### Velikost přepravních kontejnerů

Myš, potkan, morče, křeček, pískomil	68 x 50 x 17 [cm]
Králík	71 x 46 x 38 [cm]

#### Vysvětlivky:

#### **Přepravní kontejner**

- obal (krabice) ze speciálně tvrzené lepenky nebo plastické hmoty

#### **Normální kontejner**

- přepravní kontejner pro zvířata v konvenčních chovech

#### **Kontejner s filtrem**

- přepravní kontejner pro zvířata v bariérových chovech (nelze během přepravy otvírat!)